

Realizacja zadań ochronnych w lubelskim

2012-12-05

23 listopada 2012 r. w siedzibie Centrum Koordynacji Projektów Środowiskowych w Warszawie Beata Sielewicz, Regionalny Dyrektor Ochrony Środowiska w Lublinie, i Dyrektor Centrum Koordynacji Projektów Środowiskowych Piotr Adamski podpisali umowę na realizację projektu POIS.05.01.00-00-389/12-00 „Wdrażanie zadań ochronnych na obszarach sieci Natura 2000 i rezerwach przyrody w województwie lubelskim”. Całkowita wartość dofinansowania wynosi 1 498 253 PLN, z czego 85% będzie pochodzić z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego. Projekt realizowany będzie w terminie od 1 kwietnia 2013 r. do 31 grudnia 2014 r.

Celem projektu jest wdrażanie działań zaproponowanych w projektach planów zadań ochronnych opracowanych w ramach projektu POIS.05.03.00-00-186/09 oraz na terenach rezerwatów przyrody w oparciu o plany zadań ochronnych dla rezerwatów.

Zadania będą dotyczyły siedlisk oraz gatunków i będą realizowane w granicach obszarów Natura 2000. W ramach projektu planuje się m.in. odtworzenie siedlisk przyrodniczych oraz siedlisk gatunków poprzez usuwanie zakrzaczeń i zadrzewień z muraw kserotermicznych, wrzosowisk i łąk, ochronę populacji susła perełkowanego poprzez odtworzenie kolonii i rekultywację zdegradowanych części siedlisk, reintrodukcję susła w obszarze Gliniska, dosiedlenie kolonii w obszarze Hubale, rekultywację wyrobiska w Popówce i głęboczniczy na terenie Suślich Wzgórz.

Ponadto zabezpieczenie największego w regionie zimowego schronienia nietoperzy oraz zwiększenie ich możliwości lęgowych, którym jest nieczynny już kamieniołom w Bochothnicy.

W ramach projektu przewiduje się także zamontowanie 200 budek lęgowych dla nietoperzy w miejscach wskazanych w planie zadań ochronnych, restytucję lokalnej populacji dzwoncznika wonnego, oznakowanie wszystkich stref ochronnych zwierząt tablicami ostrzegawczymi, wydanie folderów informacyjnych oraz zakup sprzętu technicznego umożliwiającego realizację zadań.



Źródło: RDOŚ w Lublinie
fot. Krzysztof Próchnicki